

**AIRBUS** ATLANTIC

**ROCHEFORT**  
**OCEAN**  
Communauté d'agglomération

**epfna**  
Établissement public foncier  
de Nouvelle-Aquitaine

**SEM****DAS**  
BÂTIR ENSEMBLE UN TERRITOIRE DURABLE



# **Zone d'Aménagement Concerté (ZAC) Arsenal**

--

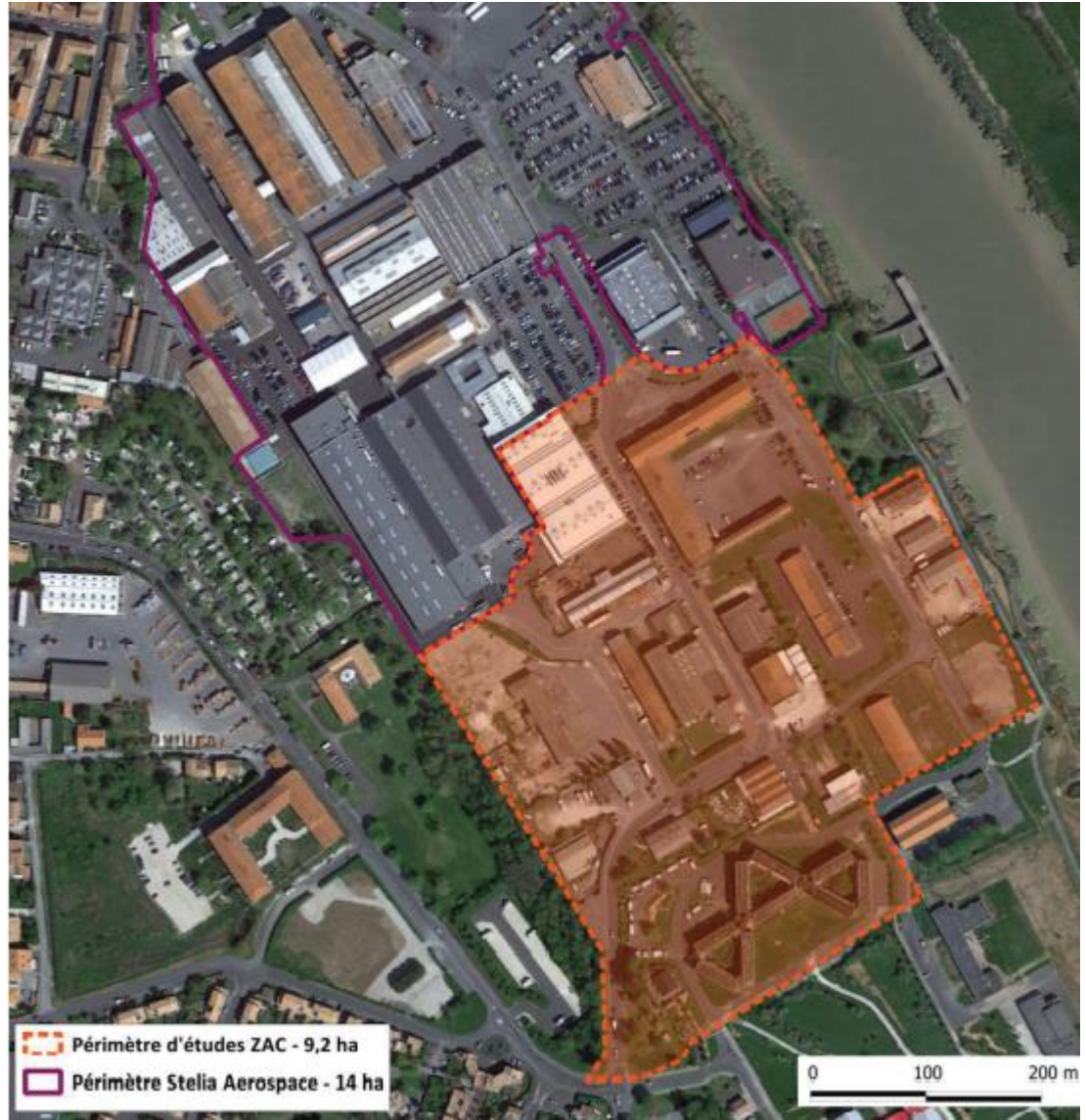
## **Procédure**

# Procédure ZAC Arsenal - rappel

Initiée en  
2014



Finalisation  
en 2023



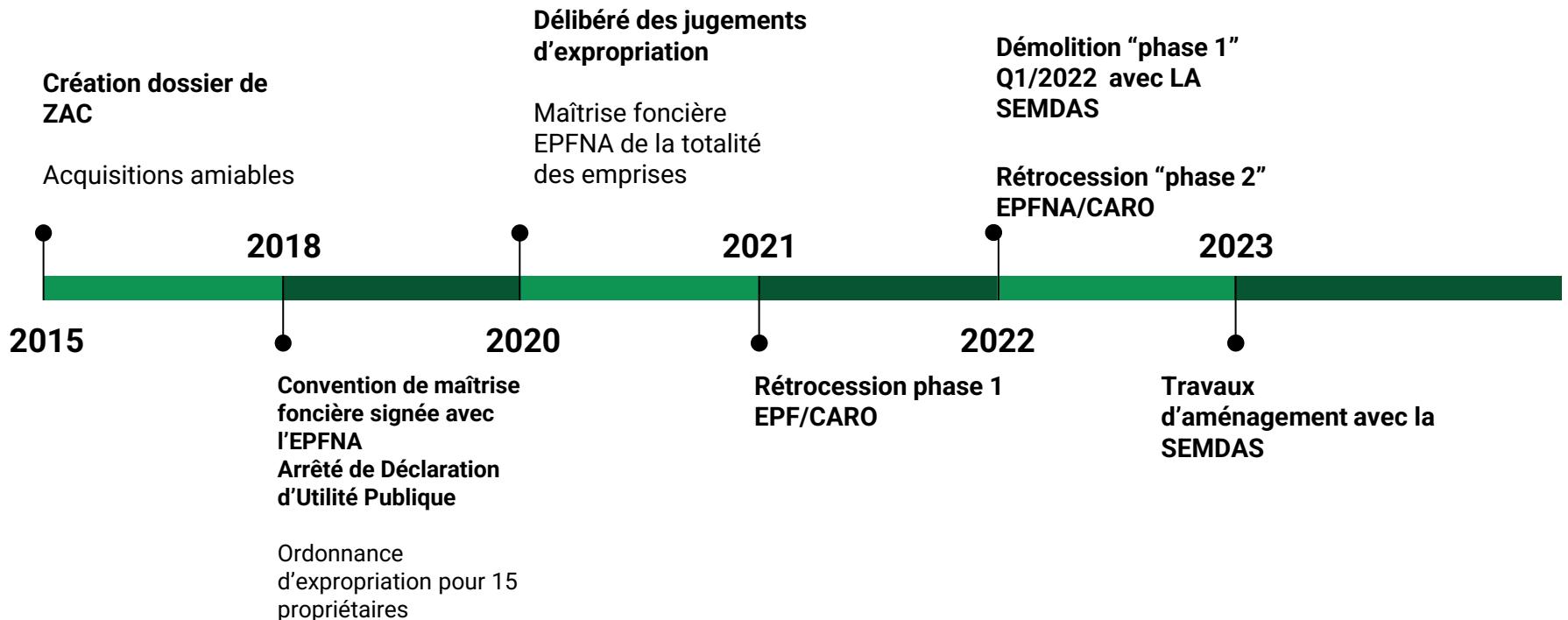
# Procédure ZAC Arsenal - rappel

## Objectifs de la ZAC de l'Arsenal

- Réunir les meilleures conditions de développement et de pérennisation de la filière aéronautique dans une logique de renouvellement urbain,
- Créer de nouveaux droits à construire et offrir de nouvelles perspectives à la filière aéronautique représentée par les donneurs d'ordres, sous-traitants, entreprises de services et prestations, bureaux d'études...
- Restructurer et sécuriser les circulations existantes et développer les différents modes de déplacements (transport en commun, mobilité douce, ...),
- Renforcer les réseaux secs et fluides au sein de la zone d'activités,
- Prendre en compte les enjeux environnementaux et ceux liés au patrimoine historique et paysager (plusieurs sites d'intérêt à proximité),
- Prévenir le risque inondation par submersion marine, en lien avec le plan de prévention des risques naturels (PPRN).

# Procédure ZAC Arsenal - rappel

## Chronologie (rappel):



**7 ans de procédure (ZAC, DUP, Expropriation...)  
9,2 hectares requalifiés**



# ZAC Arsenal—Travaux de démolition

...Février 2023



# Projet Airbus-Atlantic

**AIRBUS** ATLANTIC



# Dossier de Réalisation





# Projet Airbus -Atlantic

## Construction d'un Delivery Center : le projet

07/04/2023

Dépôt du permis  
de construire

été 2023

Préparation  
du terrain

10/2023

Début des travaux :  
fondation et élévation

01/2025

Livraison  
des 3 halls



### 3 halls

- 2 halls de stockage des produits entrants / sortants
- 1 hall d'assemblage
- 1 zone de bureaux
- Des places de parking

+ 1 réserve foncière pour 1 hall supplémentaire

Schéma Directeur

**AIRBUS**